

Weakest link - společná část

Úlohy pro Mrakodrapy jsou kompletně předloženy na řešitelském archu.

Úloha Easy as ABC² je uvedena částečně, z předloženého zadání ji nelze vyřešit.

Díličí zadání potřebná pro dořešení úlohy postupně dostanou řešitelé při přesunu k týmovému stolu po odevzdání jejich řešení z individuální části tohoto bloku.

Konkrétně: Prvý řešitel u týmového stolu obdrží zadání pro mřížku 1, druhý pro mřížku 2, třetí pro mřížku 3 a konečně čtvrtý pro mřížku 4.

Výjimku tvoří případné tříčlenné týmy, kde první řešitel obdrží rovnou zadání pro mřížky 1 a 2, druhý pro mřížku 3 a třetí pro mřížku 4.

Dvoučlené a menší týmy mají smůlu.

Upozornění: Pro možnost přesunu k týmovému stolu **není nutno dořešit všechny úlohy** individuální části, řešení je možno odevzdat kdykoliv.

Maximální počet bodů v týmovém bloku 4 je **315** (3 * 105) **bodů** za individuální část + **250 bodů** za společnou část + **Bonus body** za odevzdání řešení společné části za podmínek uvedených v propozicích soutěže.

1. MRAKODRAPY

100 bodů, 50 bodů za každý správně řešený mrakodrap

Vyplňte každé pole mřížky čísly 1 - 7 tak, že se každé číslo vyskytuje v každém řádku i každém sloupci právě jednou. Každé číslo uvnitř mřížky reprezentuje budovu s výškou danou tímto číslem. Čísla vně mřížky udávají počet budov které vidí pozorovatel v mřížce z daného směru s přihlédnutím k tomu, že vyšší budovy blokují pohled na budovy nižší umístěné z hlediska pozorovatele za těmito vyššími budovami.

2. EASY AS ABC²

150 bodů, 30 bodů za každou správně řešenou mřížku v případě nekompletního řešení.

Základní pravidla: Vyplňte do některých políček každé mřížky zadanou množinu písmen tak, že každý řádek a každý sloupec obsahuje každé písmeno právě jednou.

Písmena vně mřížky (klíče) jsou první, která jsou vidět při pohledu v daném směru.

Doplňující pravidla: Písmena v kroužcích jsou klíče, které jsou společné pro obě přilehlé mřížky.

Vyplnění těchto klíčů je součástí řešení.

Některé klíče jsou již zadány.

Příklad společného zadání na stole:

